|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nama :**  **NIM :** | A black background with a black square  Description automatically generated with medium confidence  **Praktikum Struktur Data dan Algoritma** | **MODUL 3**  **Nama Dosen :**  **Abdul Rochman, M.Kom** |
| **Hari dan Tanggal :**  DD/MM/YY | **Nama Asisten Laboratorium :**   1. **Putri Syabillah (064002200015)** 2. **Vania Rahma Dewi (064002200030)** |

**Praktikum 3**

**Quick Sorting (Iterative)**

**DESKRIPSI MODUL:**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No | Elemen Kompetensi | Indikator Kerja | Jml Jam | Hal |
| 1 | Mampu memahami kegunaan dan pemakaian library | Memahami penggunaan library random |  | 2 |
| 2 | Mampu membuat sebuah program Quick Sorting metode iterative dan mengimplementasi library random | Membuat program pada kasus yang diberikan |  | 3 |

**TUGAS PENDAHULUAN:**

Hal yang harus dilakukan dan acuan yang harus dibaca sebelum praktikum:

1. Mengetahui pemahaman dasar SDA .
2. Mempersiapkan Internet yang stabil untuk instalasi.

**TEORI SINGKAT:**

**(Dibuat sendiri ya)**

**LAB SETUP:**

Hal yang harus disiapkan dan dilakukan oleh praktikan untuk menjalankan praktikum modul ini.

**Alat dan Bahan:** Laptop

**ELEMEN KOMPETENSI I:**

**#SOURCE CODE & OUTPUT DIISI DENGAN SCREENSHOT ANDA#**

* + - 1. Membuat code algoritma Quick Sorting (iterative) dengan menggunakan angka acak (menggunakan list) kemudian tampilkan bilangannya.
      2. Membuat code algoritma Quick Sorting (iterative) dengan angka acak (menggunakan library random) kemudian tampilkan bilangannya.

**STEP-BY-STEP I :**

1. Buat file baru bernama “Modul3\_NamaKalian”
2. Tulislah code di bawah ini!

A screen shot of a computer program

Description automatically generated

Source Code :

|  |
| --- |
|  |

Output :

|  |
| --- |
|  |

**ELEMEN KOMPETENSI II:**

**#SOURCE CODE & OUTPUT DIISI DENGAN SCREENSHOT ANDA#**

**Deskripsi:**

Membuat Program Quick Sorting (iterative) menggunakan Library Random

**Kompetensi Dasar:**

Program berjalan tanpa error

**STEP-BY-STEP I :**

1. Buatlah program Quick Sort menggunakan Library Random dengan input data range 1-500 sebanyak 70 data berdasarkan code di elemen kompetensi I.

Source Code :

|  |
| --- |
|  |

Output :

|  |
| --- |
|  |

**KESIMPULAN**

**(make your own conclusion minimal 1 Paragraph (minimal 4 baris))**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Elemen Kompetensi** | **Penyelesaian**  **Cek List** | |
| **Selesai** | **Tidak** |
| **1** | Menjalankan Program Quick Sorting menggunakan List |  |  |
| **2** | Menjalankan Program Quick Sorting menggunakan Library Random |  |  |

**Form Umpan Balik**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Elemen Kompetensi** | **Waktu Pengerjaan** | **Kriteria** |
| Menjalankan Program Quick Sorting menggunakan List |  |  |
| Menjalankan Program Quick Sorting menggunakan Library Random |  |  |

**Kriteria**

1. Sangat Menarik
2. Cukup Menarik
3. Kurang Menarik
4. Sangat Kurang Menarik